



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SYIAH KUALA
UPT. PERPUSTAKAAN

Jalan T. Nyak Arief, Kampus UNSYIAH, Darussalam – Banda Aceh, Tlp. (0651) 8012380, Kode Pos 23111
Home Page : <http://library.unsyiah.ac.id> Email: helpdesk.lib@unsyiah.ac.id

ELECTRONIC THESIS AND DISSERTATION UNSYIAH

TITLE

ANIMASI PERBANYAKAN SECARA VEGETATIF (STEK) PADA TUMBUHAN KANTONG SEMAR (NEPENTHES SP) MENGGUNAKAN SOFTWARE BLENDER

ABSTRACT

ABSTRAK

Pembuatan animasi perbanyakan secara vegetatif tumbuhan kantong semar (*Nepenthes sp*) menggunakan metode berbasis tiga dimensi dengan software blender. Animasi berbasis multimedia ini bertujuan agar dapat meningkatkan daya tarik para peserta didik dalam proses belajar dan memudahkan pengajar dalam menyampaikan materi. Metode yang digunakan untuk membuat animasi menggunakan software blender antara lain : pengumpulan data yang dibutuhkan dan membuat perancangan animasi. Dalam media ini membahas mengenai tumbuhan *nepenthes sp*, pembuatan objek-objek dasarnya yaitu kantong semar, daun, pohon, dan serangga dengan menggunakan software blender. Blender merupakan salah satu software yang bersifat open source yang dapat menggabungkan suara, animasi, dan video. Sehingga tampilan yang dihasilkan lebih menarik.

Kata kunci : Animasi, Blender, Pembelajaran Multimedia, Tumbuhan *Nepenthes*.